Faire ses premiers pas de graphiste numérique

Dans cette formation, nous allons voir les premières étapes pour devenir graphiste numérique.

Dans un premier temps, nous découvrirons les grands principes en design graphique. Depuis des décennies, certaines règles essentielles régissent la création graphique. Bien qu'elles ne soient pas obligatoires pour tous les projets, elles posent un socle solide pour créer des produits équilibrés, harmonieux et utilisables.

Nous ferons ensuite le tour du métier du graphiste et de la gestion d'un projet numérique.

Enfin, nous prendrons en main un outil de conception graphique, Figma, pour réaliser des interfaces web et des supports de communication.

Formateur : Sébastien Grégoire

Objectifs visés

- Apprendre les principes graphiques fondamentaux
- Piloter un projet graphique
- Réaliser des créations graphiques

Méthode d'évaluation

- Cas pratique

Déroulé pédagogique

Journée 1

- Histoire du graphisme et culture design
- Pause de midi
- Les métiers du designer numérique

Journée 2

- Les principes fondamentaux du graphisme
- Pause de midi
- La gestion d'un projet graphique

Journée 3

- Introduction au design d'interfaces numériques
- Pause de midi
- Découverte d'un outil de création graphique

Journée 4

- Réalisation pratique d'un projet de webdesign - Partie 1
- Pause de midi
- Réalisation pratique d'un projet de webdesign - Partie 2

Journée 5

- Les règles d'accessibilité
- Pause de midi
- Réalisation de supports de communication

Informations complémentaires

Durée : 35 heures de formation sur 5 jours

Pré-requis : Pas de pré-requis.

Public concerné : Tout le monde

Tarif 1 400,00 € HT (Exonération de TVA - Art.261.4.4° a du CGI) Ce tarif est donné à titre d'information et peut être revu lors de la personnalisation de la session de formation.